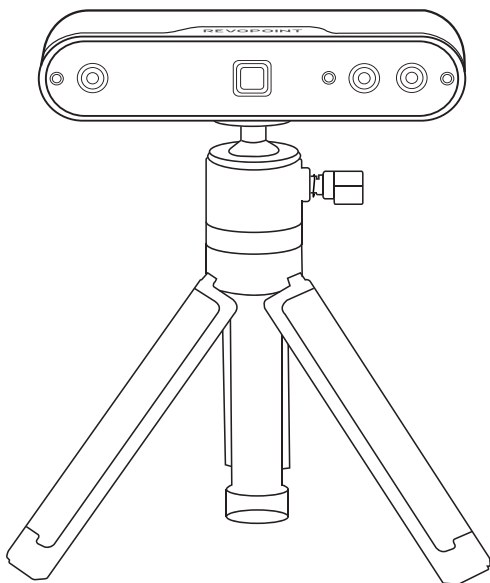


INSPIRE 3D SCANNER

Quick Start Guide v2.1



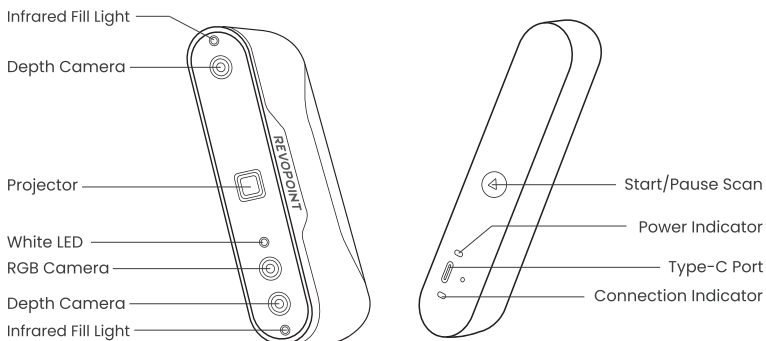
Contents

[EN] Quick Start Guide	2
[FR] Guide d'Opération Rapide.....	14
[DE] Kurzanleitung.....	26
[IT] Guida Rapida	38
[ES] Guía de inicio rápido.....	50

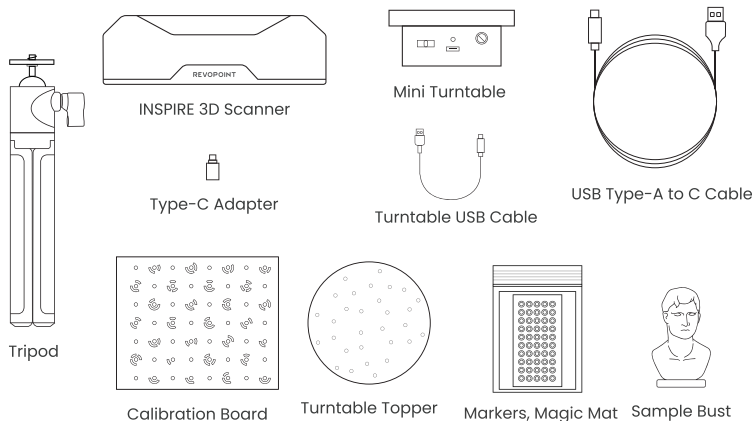
EN

Quick Start Guide

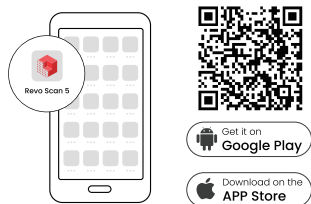
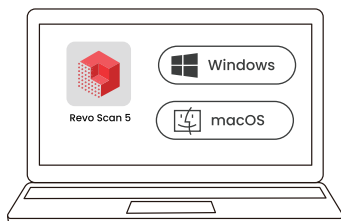
About INSPIRE



What's in the Box?



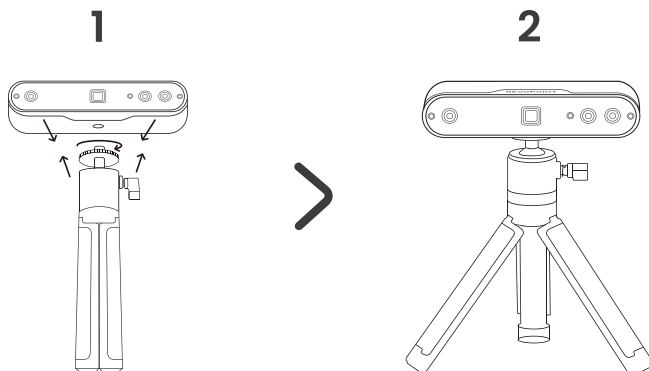
Software Download



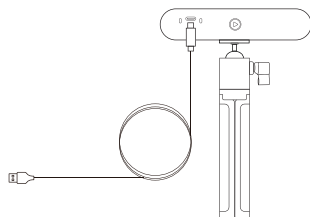
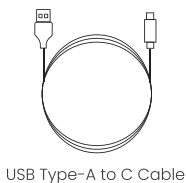
Download it at
www.revopoint3d.com/download/

Scanner Connection

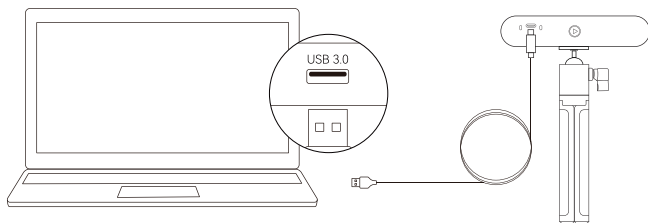
Connect INSPIRE to a PC via USB



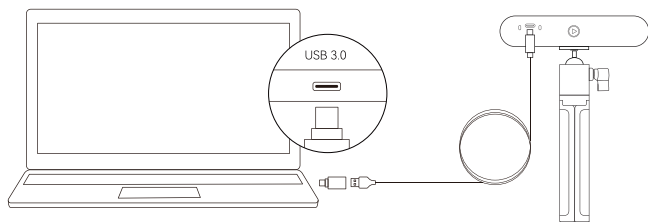
3



4

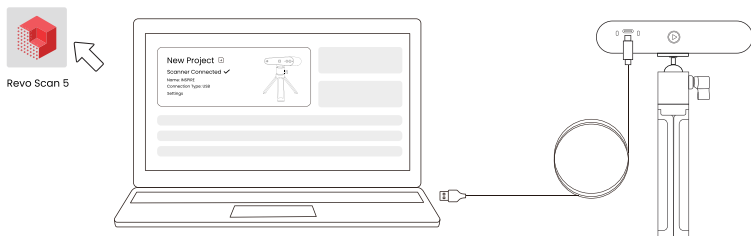


Or Using the Type-C Adapter



- Connect INSPIRE to a USB 3.0 port or above (USB 2.0 will not supply sufficient operating power). Ensure your USB 3.0 port is not damaged or worn out and its output meets the minimum power requirements 5V/1A.
- If there is no Type-A port on your computer, use the Type-C Adapter.
- The scanner is powered when the INSPIRE's power indicator turns solid green.

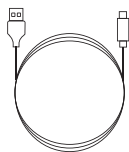
5



- Open Revo Scan 5 to see if the scanner connected successfully.
- To learn how to connect INSPIRE to a PC via Wi-Fi, please check out the User Manual on Revopoint's official website.

Connect INSPIRE to a Phone via Wi-Fi

1

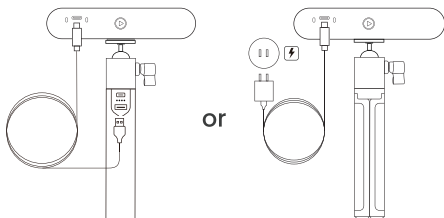


USB Type-A to C Cable



2

or



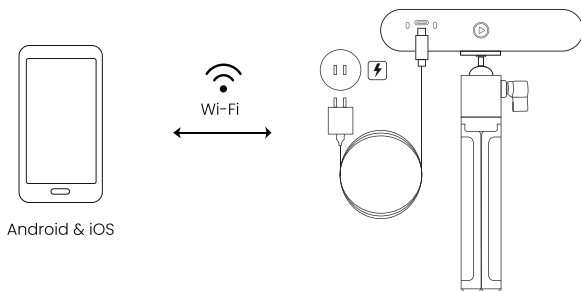
- To use the Wi-Fi connection, the scanner must be powered by a power bank or power outlet. Do not plug into your PC, or it will be in USB mode by default.
- The Power Bank Handle is sold separately. You can use your own power bank if it's rated 5V/1A or power it with an outlet.
- The scanner is powered when the INSPIRE's power indicator turns solid green.

3

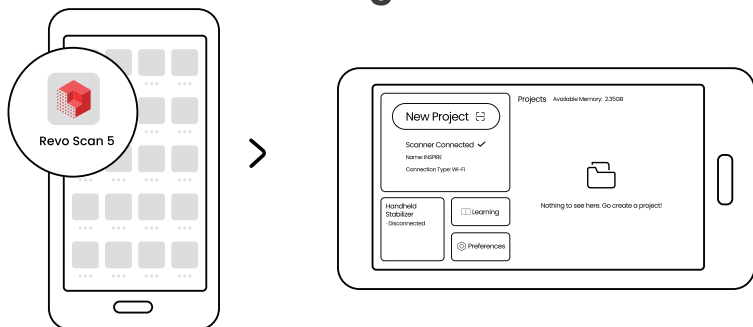


- Go to your smartphone's Wi-Fi settings, search for the network called **INSPIRE-REVO-XXXXXXX**, and connect (No password is required).
- Wait a few seconds for the scanner to connect.

4

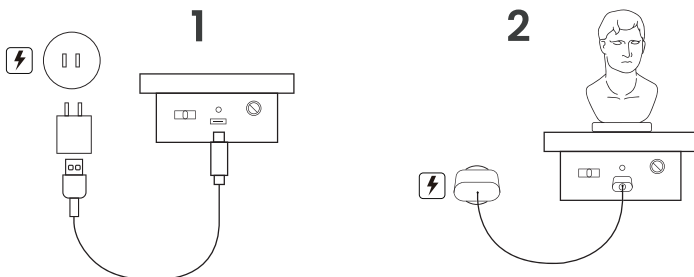


5



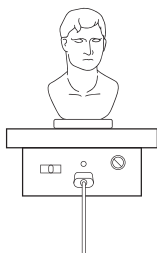
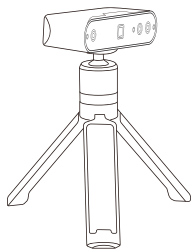
- Both Android and iOS phones can connect to INSPIRE via Wi-Fi.
- To learn how to connect INSPIRE to a smartphone via USB, please check out the User Manual on Revopoint's official website.

Mini Turntable Connection

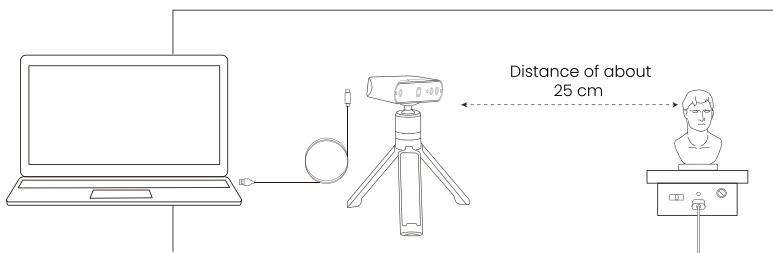


- AC Adapter is not included.
- The Mini Turntable's indicator turns solid green when powered. Then, move the switch left or right to adjust rotation direction and twist the dial to adjust the rotation speed.

3



Setup the Scanning Environment



- Power on the turntable and adjust it to its maximum speed.
- Put Sample Bust on the turntable.
- Connect the scanner to a PC and attach it to its tripod. Angle the scanner toward the Sample Bust and slightly above it.
- The scanner is angled down towards the object at a distance of about 25 cm.
- Use the Magic Mat or a black bin bag as the background.
- Check the Sample Bust to ensure that there are no shadows on its surface and that the overall lighting is even and bright.

Introduction to Revo Scan 5

Scanning Workflow



Scan Preview: Click the “New Scan” button to preview the scan and adjust the scan’s settings.

Start: Click the “Start” button to begin the scan.

Pause: Click the “Pause” button to pause and check the scan.

Complete: Click the “Complete” button to finish the scan.

Cancel: Click the “Cancel” button to cancel the scan and clear the captured data.

1. New Scan

Adjust settings in the scan preview interface.

① Scan Settings

Accuracy

Standard Accuracy: The post-processing time will be longer, but the results are more suitable for applications needing more detail.

High-speed (18 fps): The frame rate can be up to 18 fps, and the scanner can quickly capture an object’s 3D data.

Tracking Mode

Feature Tracking: Used to scan objects with detailed, distinct features, like the sample bust.

Marker Tracking: Used to scan objects with simple geometric features, like the basketball or bowl.

Object Type

General Object: Used to scan most objects with distinct features.

Dark Object: Used to scan objects with dark surfaces or distinct surface color contrasts.

Face: Used to scan people’s faces.

Body: Used to scan the entirety of the body, from the upper and lower regions to the limbs and hair.

Color Scanning

Toggle Color Scanning: The scanner captures the color and shape information of the object when scanning. [Texture Mapping] can be applied during post-processing.

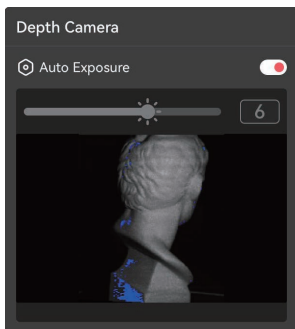
Untoggle Color Scanning: The scanner only captures the shape information of the object when scanning. [Texture Mapping] is not supported during post-processing.

② Distance Adjustment



Move the scanner or object to adjust the distance between them. When the scanning distance indicator bar displays green, the scan distance is at an optimal range.

③ Depth Cameras' Exposure Settings



- Ensure only the scanned object is shown in the depth cameras' preview window. Use the Magic Mat or a black bin bag if necessary.
- Drag the slider bar to increase or decrease exposure.
- If there are large red areas on the object, it indicates overexposure. If there are large blue areas on the objects, it indicates underexposure.



Correct Exposure

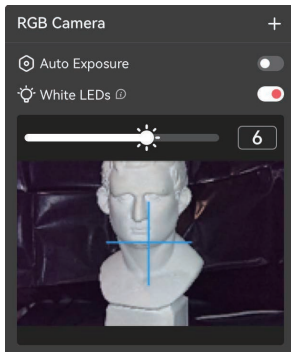


Underexposed



Overexposed

④ RGB Camera Exposure Settings



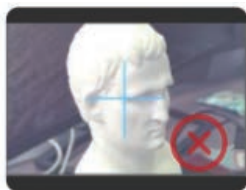
- Adjusting the RGB camera's exposure is crucial for color scanning.
- Use the blue crosshair as a reference point to aim at the object.
- Toggle or untoggle [White LEDs] as required.
- Drag the slider bar to adjust the RGB camera's exposure. See the examples below:



Correct Exposure



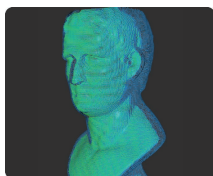
Underexposed



Overexposed

2. Start

Start scanning when all settings are correct.



- Blue shows the already scanned area, while green shows the area currently seen by the scanner.
- For handheld scanning, slowly and steadily move the scanner around the object to prevent tracking loss.

Scanning Errors



If a “tracking lost” notification appears during scanning, re-target the scanner to a previously scanned area (blue) with plenty of distinct features. Keep it still for several seconds to re-acquire tracking. When the red portion of the display changes to green, resume scanning.

During scanning, click the Start  / Pause  button as required to adjust the model.

If you want to cancel the scan after starting, click the Cancel  button.

3. Complete

Complete scanning after all data is captured.

To export the model, please perform point cloud fusion first.

Post-processing

Raw Data



Point Cloud



Mesh



Texture

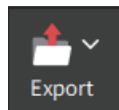
The unprocessed and unfiltered data points captured during the scanning process. It cannot be exported.

Combine datasets captured by both depth cameras into a complete point cloud dataset. It can be exported in the PLY or OBJ formats.

Create a 3D model with the captured point cloud data. It can be exported in PLY, OBJ, or STL formats.

Apply textures or color information to the mesh. It can be exported in PLY or OBJ formats.

Export the Model

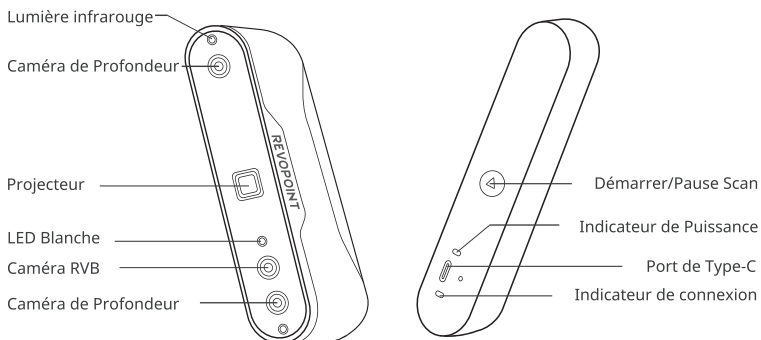


Export the point clouds, mesh model, or texture model file.

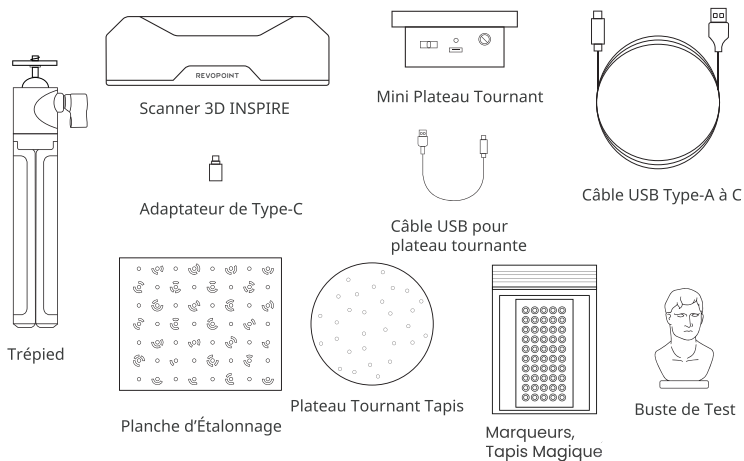
FR

Guide d'Opération Rapide

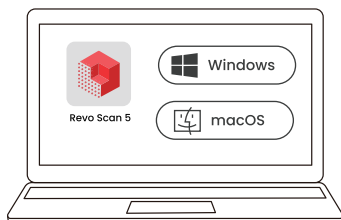
À propos de l'INSPIRE



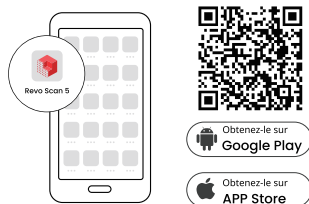
Que contient la boîte?



Téléchargement du Logiciel

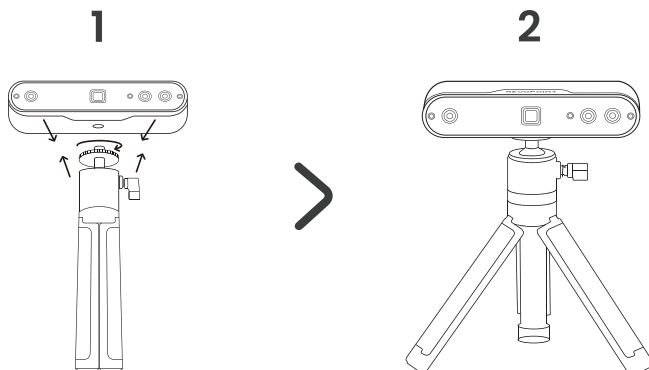


Téléchargez-le sur
www.revopoint3d.com/download/

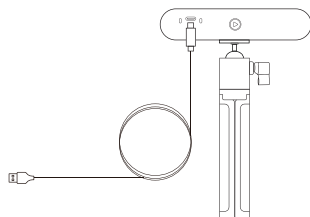
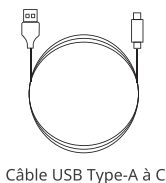


Connexion au Scanner

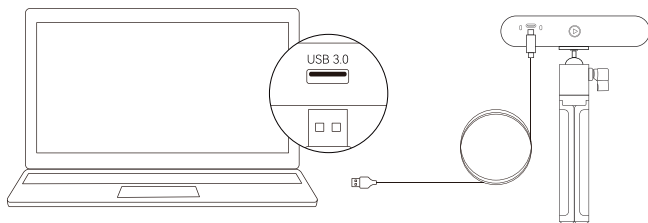
Connectez INSPIRE à un PC via USB



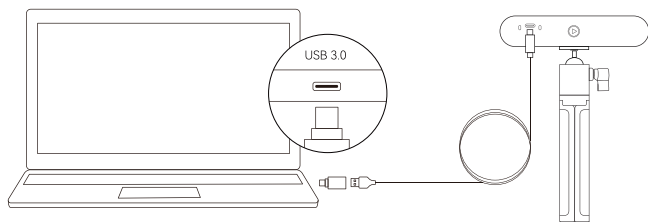
3



4

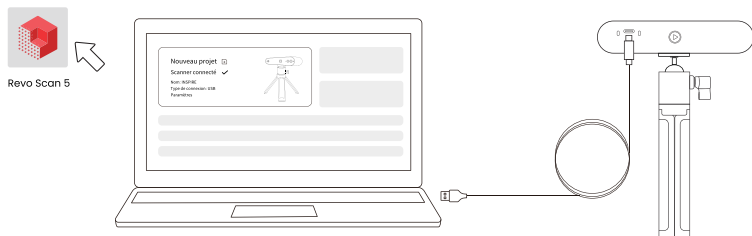


Ou en utilisant l'adaptateur Type-C



- Connectez INSPIRE au port USB 3.0 (USB 2.0 ne répond pas aux exigences d'alimentation INSPIRE). Assurez-vous que votre port USB 3.0 n'est pas endommagé ou usé et que sa sortie répond aux exigences de puissance minimum 5V/1A.
- Si l'ordinateur n'a pas d'interface Type-A, utilisez l'adaptateur Type-C.
- Le scanner est alimenté lorsque l'indicateur d'alimentation de l'INSPIRE devient vert plein.

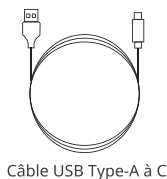
5



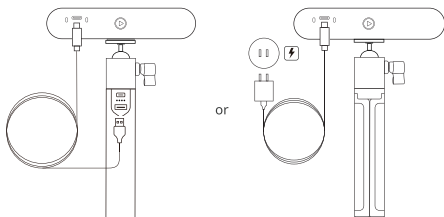
- Ouvrez Revo Scan 5 pour voir si le scanner s'est connecté avec succès.
- Pour savoir comment connecter INSPIRE à un PC via Wi-Fi, consultez-vous le Manuel de l'Utilisateur sur le site officiel de Revopoint.

Connectez INSPIRE à un téléphone via Wi-Fi

1

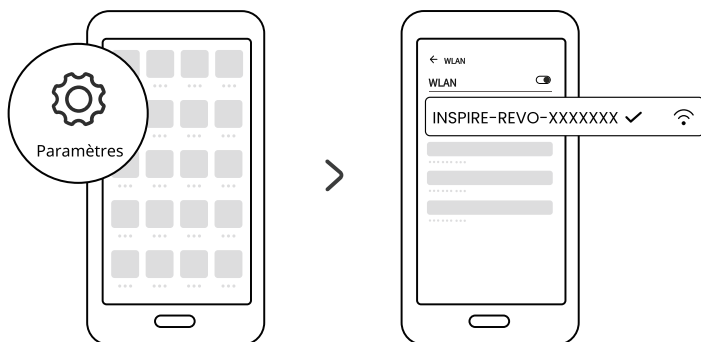


2



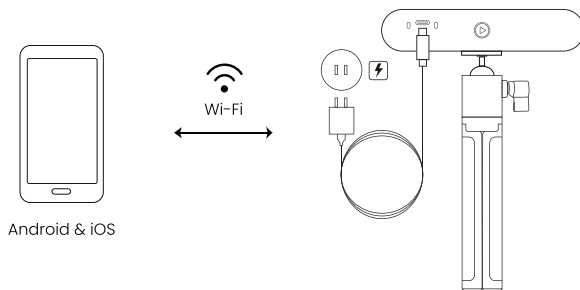
- En mode Wi-Fi, utilisez-vous un chargeur portable ou une autre source d'alimentation pour alimenter le scanner. N'utilisez pas un PC pour alimenter le scanner, sinon il sera en mode USB par défaut.
- La Poignée Chargeur Portable est vendu séparément. Vous pouvez utiliser votre propre chargeur portable si elle est évaluée 5V/1A ou utiliser une prise de courant pour alimenter.
- Le scanner est alimenté lorsque l'indicateur d'alimentation de l'INSPIRE devient vert plein.

3

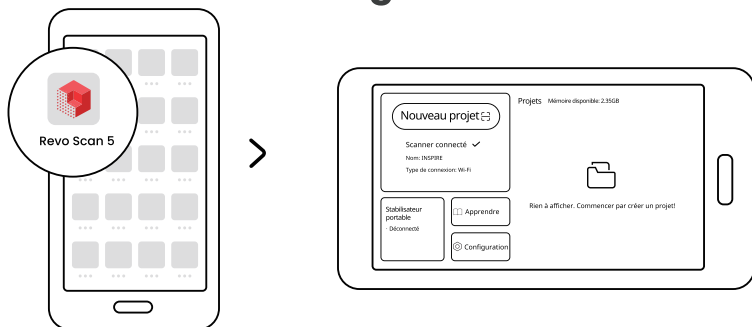


- Accédez aux paramètres Wi-Fi de votre smartphone, recherchez le réseau appelé **INSPIRE-REVO-XXXXXXX** et connectez-vous (aucun mot de passe n'est requis).
- Attendez quelques secondes pour que le scanner se connecte.

4

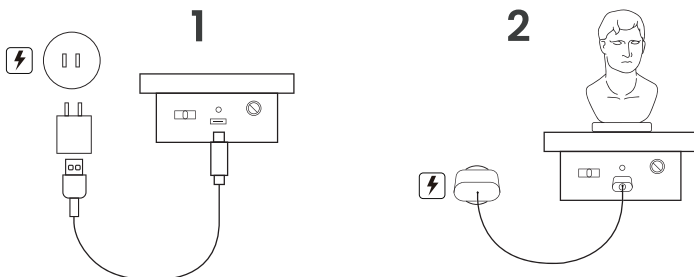


5



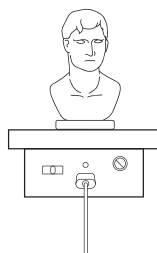
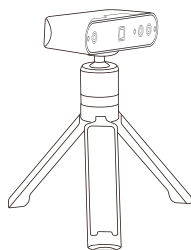
- Les téléphones Android et iOS peuvent se connecter à INSPIRE via Wi-Fi.
- Pour savoir comment connecter INSPIRE à un smartphone via USB, consultez-vous le Manuel de l'Utilisateur sur le site officiel de Revopoint.

Connexion Mini Plateau Tournant

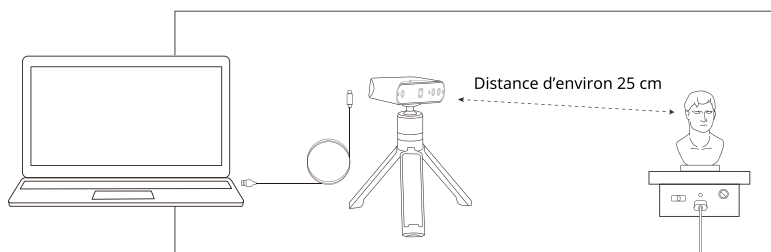


- l'adaptateur A-C n'est pas inclus.
- L'indicateur du Mini Plateau Tournant devient vert plein lorsqu'il est sous tension. Ensuite, déplacez l'interrupteur vers la gauche ou la droite pour ajuster le sens de rotation et tournez le cadran pour ajuster la vitesse de rotation.

3



Configurer l'Environnement de Scanning



- Alimenter le plateau tournant et l'ajuster à sa vitesse maximale.
- Placez le Buste de Test sur le plateau.
- Vissez le scanner sur le trépied et connectez-le à l'ordinateur. Ajustez l'angle du scanner pour qu'il soit orienté et légèrement au-dessus du Buste de Test.
- Ajustez le scanner légèrement vers le bas face à l'objet scanné à une distance d'environ 25 cm.
- Utilisez le Tapis Magique ou une nappe noire comme fond.
- Vérifiez le buste pour vous assurer qu'il n'y a pas d'ombres sur sa surface et que l'éclairage global est uniforme et lumineux.

Introduction à Revo Scan 5

Processus du Scan



Nouveau: Cliquez sur le bouton «Nouveau Scan» pour prévisualiser le scan et ajuster les paramètres du scan.

Commencer: Cliquez sur le bouton «Commencer» pour commencer le scan.

Pause: Cliquez sur le bouton «Pause» pour mettre en Pause et vérifier le scan.

Terminer: cliquez sur le bouton «Terminer» pour terminer le scan.

Annuler: cliquez sur le bouton «Annuler» pour annuler le scan et effacer les données capturées.

1. Nouveau Scan

Réglez les paramètres dans l'interface de prévisualisation du scan.

① Paramètres de Scan

Exactitude

Exactitude Standard: le temps de post-traitement sera plus long, mais la finesse du modèle est élevée et les détails sont plus riches.

Haute vitesse (18 fps): la fréquence d'images peut atteindre 18 images par seconde, et le scanner peut rapidement capturer les données 3D d'un objet.

Mode de Suivi

Suivi des Caractéristiques: utilisé pour scanner des objets avec des caractéristiques détaillées et distinctes, comme le Buste de Test.

Suivi des Marqueurs: utilisé pour scanner des objets avec des caractéristiques géométriques simples, comme le basket-ball ou le bol.

Type d'Objet

Objet Général: utilisé pour scanner la plupart des objets avec des caractéristiques distinctes.

Objet Foncé: utilisé pour scanner des objets avec des surfaces sombres ou des contrastes de couleurs de surface distincts.

Visage: utilisé pour scanner les visages.

Corps: utilisé pour scanner l'ensemble du corps, y compris le haut et le bas du corps, les membres et les cheveux.

Scan des Couleurs

Activer Scan Couleurs: le scanner capture les informations de couleur et de forme de l'objet lors de le scan. [Cartographier des Textures] peut être appliqué pendant le post-traitement.

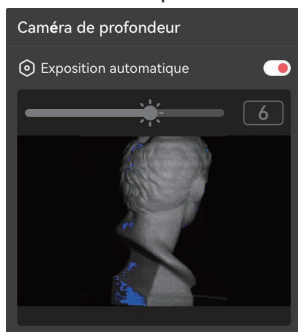
Désactiver Scan Couleurs: Le scanner ne saisit que les informations de forme de l'objet lors du scan. [Cartographier des Textures] n'est pas pris en charge pendant le post-traitement.

② Réglage de la Distance



Déplacez le scanner ou l'objet pour ajuster la distance entre eux. Lorsque l'indicateur de distance de scan affiche en vert, la distance de scan est à une portée optimale.

③ Paramètres d'Exposition des Caméras de Profondeur



- Assurez-vous que seul l'objet scanné est affiché dans la fenêtre de prévisualisation des caméras de profondeur. Utilisez le Tapis Magique ou une nappe noire comme fond si nécessaire.
- Faites glisser le curseur pour augmenter ou diminuer l'exposition.
- S'il y a de grandes zones rouges sur l'objet, cela indique une surexposition. S'il y a de grandes zones bleues sur les objets, cela indique une sous-exposition.



Exposition Correcte

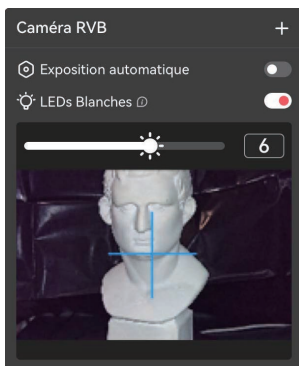


Sous-exposé



Surexposé

④ Paramètres d'Exposition des Caméras de RVB



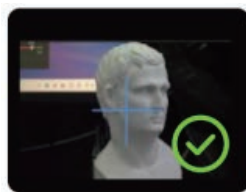
• Le réglage de l'exposition de la caméra RVB est crucial pour le scan couleur.

• Utilisez le réticule bleu comme point de référence pour viser l'objet.

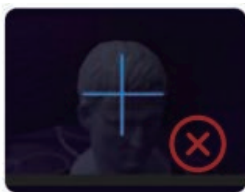
• Activer ou désactiver [LEDs Blanches] au besoin.

• Faites glisser le curseur pour ajuster l'exposition de la caméra RVB.

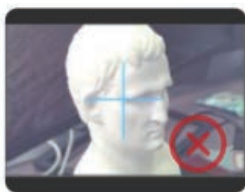
Voir les exemples ci-dessous:



Exposition Correcte



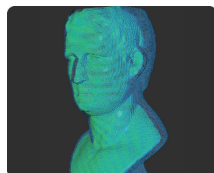
Sous-exposé



Surexposé

2. Commencer

Commencer le scan lorsque tous les paramètres sont corrects.



• Le bleu montre la zone déjà scannée, tandis que le vert montre la zone actuellement vue par le scanner.

• Pour le balayage manuel, déplacez lentement et régulièrement le scanner autour de l'objet pour éviter la perte de suivi.

Erreurs de Scan



Si une notification de «suivi perdu» apparaît pendant le scan, re-ciblez le scanner vers une zone précédemment numérisée (bleu) avec beaucoup de fonctionnalités distinctes. Gardez-le immobile pendant plusieurs secondes pour réacquérir le suivi. Lorsque la partie rouge de l'affichage passe au vert, reprendre le scan.

Pendant le scan, cliquez sur le bouton Commencer  /Pause  au besoin pour ajuster le modèle.

Si vous souhaitez annuler le scan après le démarrage, cliquez sur le bouton Annuler .

3. Terminer

Scan complet une fois que toutes les données sont capturées.

Pour exporter le modèle, veuillez d'abord effectuer la fusion du nuage de points.

Post-Traitement



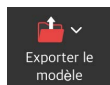
Les points de données non traités et non filtrés capturés pendant le processus de numérisation. Il ne peut pas être exporté.

Combinez les ensembles de données capturés par les deux caméras de profondeur dans un ensemble de données de nuage de points complet. Il peut être exporté aux formats PLY ou OBJ.

Créez un modèle 3D avec les données de nuage de points capturées. Il peut être exporté aux formats PLY, OBJ ou STL.

Le cartographier des textures consiste à appliquer les informations de couleur et de texture capturées par la caméra RVB à un modèle de grille. Il peut être exporté aux formats PLY ou OBJ.

Exporter le modèle

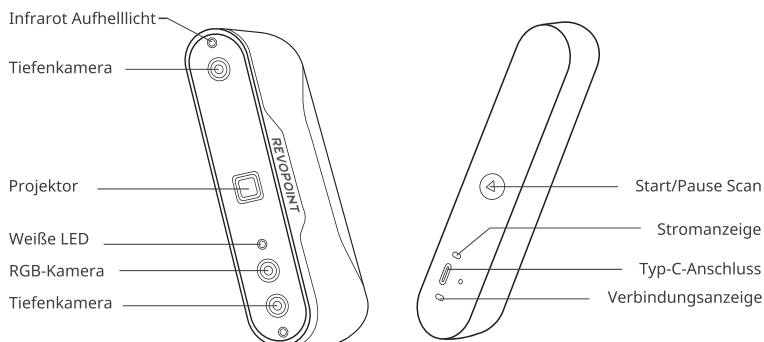


Exportez le fichier des nuages de points, du modèle de réseaux ou du modèle de texture.

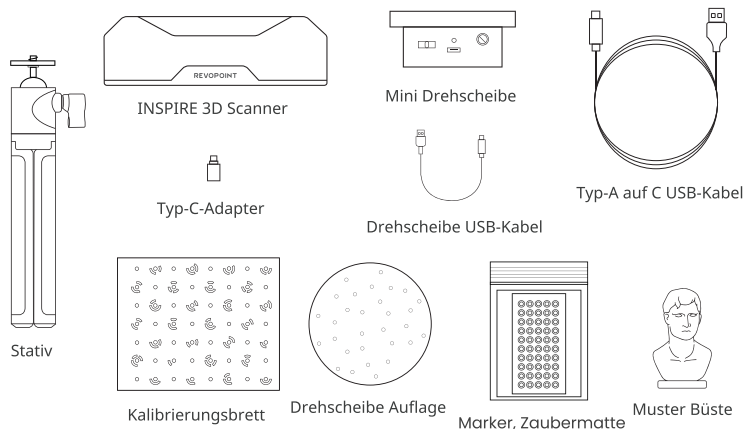
DE

Kurzanleitung

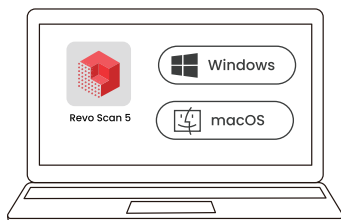
Über INSPIRE



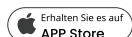
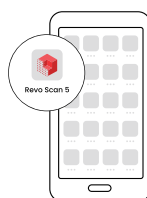
Was ist in der Box?



Software herunterladen



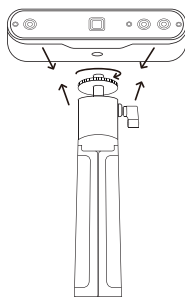
Herunterladen unter
www.revopoint3d.com/download/



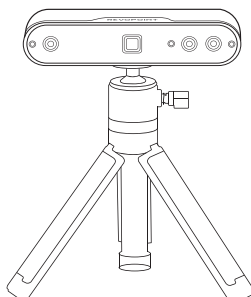
Scanner Anschluss

INSPIRE über USB an einen PC anschließen

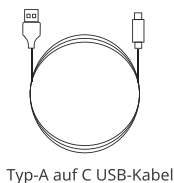
1



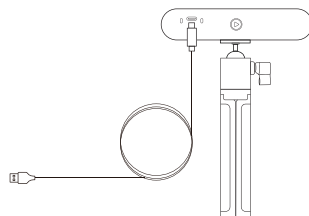
2



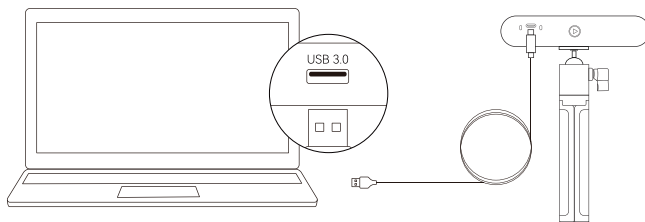
3



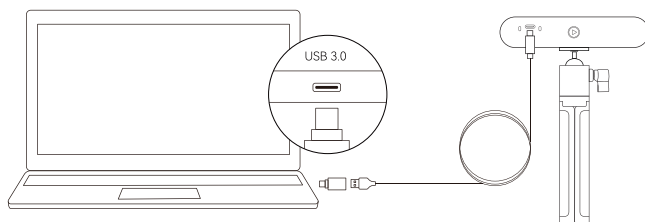
Typ-A auf C USB-Kabel



4

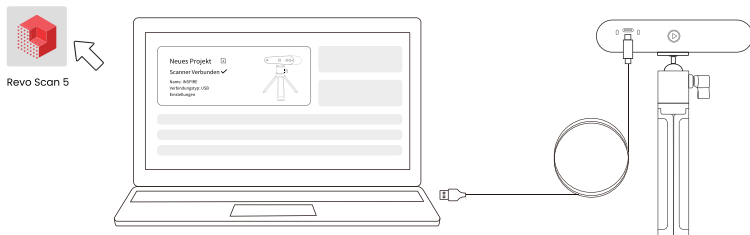


Oder mit dem Typ-C-Adapter



- Schließen Sie INSPIRE an einen USB 3.0-Anschluss oder höher an (USB 2.0 liefert nicht genügend Betriebsstrom). Stellen Sie sicher, dass Ihr USB 3.0-Anschluss nicht beschädigt oder abgenutzt ist und dass sein Ausgang die Mindeststromanforderungen von 5 V/1 A erfüllt.
- Wenn Ihr Computer keinen Typ-A-Anschluss hat, verwenden Sie den Typ-C-Adapter.
- Der Scanner ist eingeschaltet, wenn die Stromanzeige des INSPIRE dauerhaft grün leuchtet.

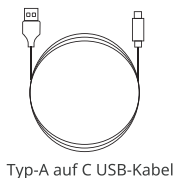
5



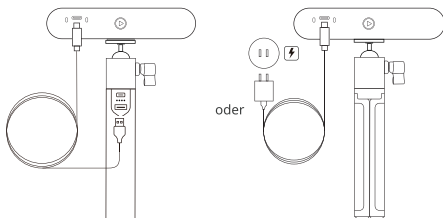
- Öffnen Sie Revo Scan 5, um zu prüfen, ob der Scanner erfolgreich verbunden wurde.
- Erfahren Sie im Benutzerhandbuch auf der offiziellen Website von Revopoint, wie Sie INSPIRE über Wi-Fi mit einem PC verbinden können.

INSPIRE über Wi-Fi an ein Handy anschließen

1

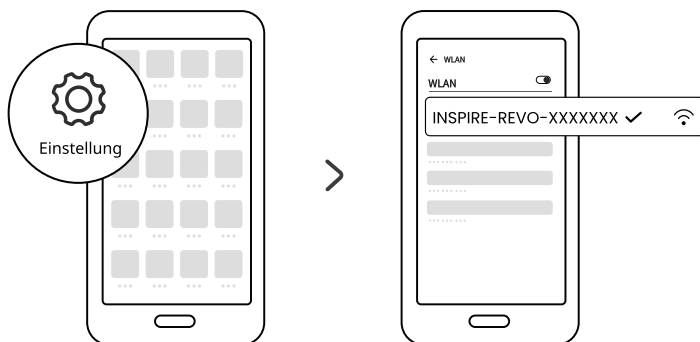


2



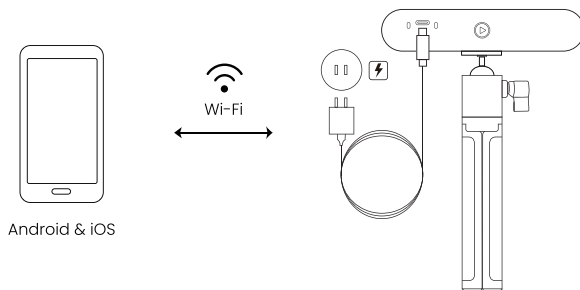
- Zur Verwendung der Wi-Fi-Verbindung muss der Scanner über eine Powerbank oder eine Steckdose mit Strom versorgt werden. Schließen Sie ihn nicht an Ihren PC an, da er sich sonst standardmäßig im USB-Modus befindet.
- Der Powerbank-Griff ist separat zu kaufen. Sie können Ihre eigene Powerbank verwenden, wenn sie 5V/1A hat, oder den Scanner mit einer Steckdose betreiben.
- Der Scanner ist eingeschaltet, wenn die Stromanzeige des INSPIRE dauerhaft grün leuchtet.

3

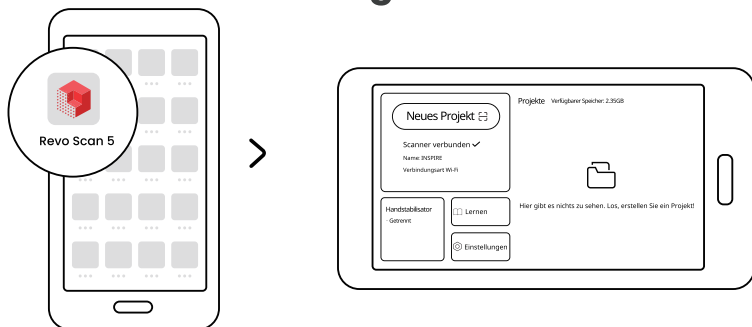


- Öffnen Sie die Wi-Fi-Einstellungen Ihres Smartphones, suchen Sie nach dem Netzwerk **INSPIRE-REVO-XXXXXXX** und stellen Sie eine Verbindung her (kein Passwort erforderlich).
- Warten Sie einige Sekunden, bis der Scanner verbunden ist.

4

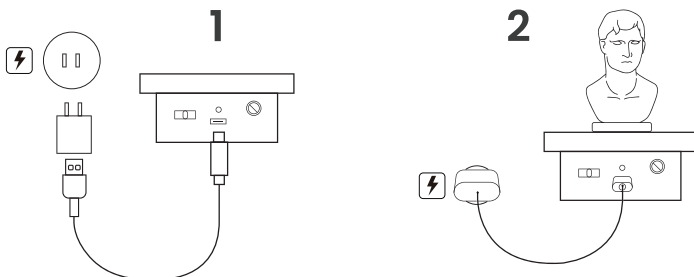


5



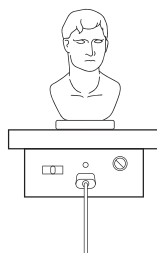
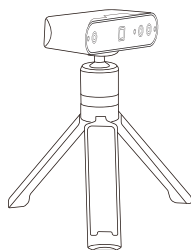
- Sowohl Android- als auch iOS-Telefone können sich über Wi-Fi an INSPIRE anschließen.
- Bitte lesen Sie das Benutzerhandbuch auf der offiziellen Website von Revopoint, um zu erfahren, wie Sie INSPIRE über USB an ein Handy anschließen können.

Verbindung zur MINI-Drehscheibe

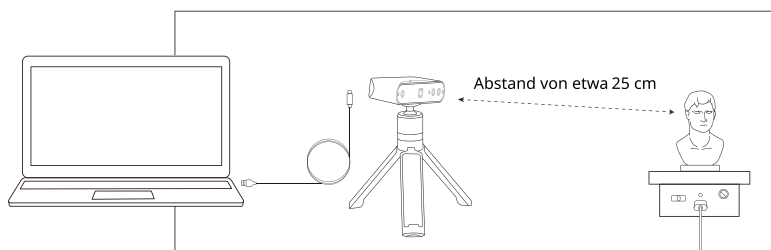


- Der AC-Adapter ist nicht enthalten.
- Die Anzeige der Mini-Drehscheibe leuchtet dauerhaft grün, wenn sie mit Strom versorgt wird. Bewegen Sie dann den Schalter nach links oder rechts, um die Drehrichtung einzustellen, und drehen Sie den Regler, um die Drehgeschwindigkeit einzustellen.

3



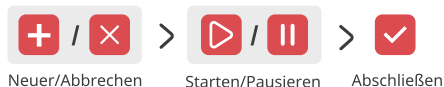
Scanning-Umgebung einrichten



- Schalten Sie die Drehscheibe ein und stellen Sie sie auf die maximale Geschwindigkeit ein.
- Legen Sie die Musterbüste auf die Drehscheibe.
- Schließen Sie den Scanner an einen PC an und befestigen Sie ihn auf seinem Stativ. Neigen Sie den Scanner in Richtung der Musterbüste und leicht über sie.
- Der Scanner wird in einem Abstand von etwa 25 cm auf das Objekt gerichtet.
- Verwenden Sie die Zauberplatte oder eine schwarze Mülltüte als Hintergrund.
- Überprüfen Sie die Büste, um sicherzustellen, dass es keine Schatten auf der Oberfläche gibt und die Beleuchtung insgesamt gleichmäßig und hell ist.

Einleitung zu Revo Scan 5

Workflow beim Scannen



Neuer: Klicken Sie auf "Neuer Scan", um eine Vorschau des Scans zu erhalten und die Einstellungen des Scans anzupassen.

Starten: Klicken Sie auf "Starten", um den Scanvorgang zu beginnen.

Pausieren: Klicken Sie auf "Pausieren", um den Scanvorgang anzuhalten und zu überprüfen.

Abschließen: Klicken Sie auf "Abschließen", um den Scanvorgang zu beenden.

Abbrechen: Klicken Sie auf "Abbrechen", um den Scanvorgang abzubrechen und die erfassten Daten zu löschen.

1. Neuer Scan

Passen Sie die Einstellungen auf der Oberfläche der Scanvorschau an.

① Scan-Einstellungen

Genauigkeit

Standard-Genauigkeit: Die Nachbearbeitungszeit ist länger, aber die Ergebnisse sind besser geeignet für Anwendungen, die mehr Details benötigen.

Hochgeschwindigkeit (18 fps): Die Bildrate kann bis zu 18 fps betragen, und der Scanner kann die 3D-Daten eines Objekts schnell erfassen.

Verfolgungsmodus

Merkmalverfolgung: Dient zum Scannen von Objekten mit detaillierten, ausgeprägten Merkmalen, wie z. B. der Büste.

Markierungsverfolgung: Dient zum Scannen von Objekten mit einfachen geometrischen Merkmalen, wie dem Basketball oder der Schale.

Typ des Objekts

Allgemeines Objekt: Dient zum Scannen der meisten Objekte mit eindeutigen Merkmalen.

Dunkles Objekt: Dient zum Scannen von Objekten mit dunklen Oberflächen oder ausgeprägten Farbkontrasten auf der Oberfläche.

Gesicht: Zum Scannen der Gesichter von Personen.

Körper: Wird verwendet, um den gesamten Körper zu scannen, von den oberen und unteren Regionen bis hin zu den Gliedmaßen und Haaren.

Farbscannen

Farbscannen umschalten: Der Scanner erfasst beim Scannen die Farb- und Forminformationen des Objekts. Das [Textur-Mapping] kann bei der Nachbearbeitung angewendet werden.

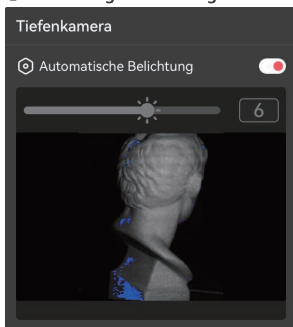
Farbscannen ausschalten: Der Scanner erfasst beim Scannen nur die Forminformationen des Objekts. Das [Textur-Mapping] wird bei der Nachbearbeitung nicht unterstützt.

② Abstandseinstellung



Bewegen Sie den Scanner oder das Objekt, um den Abstand zwischen ihnen einzustellen. Wenn der Balken zur Anzeige des Scanabstands grün leuchtet, befindet sich der Scanabstand im optimalen Bereich.

③ Belichtungseinstellung der Tiefenkameras



- Stellen Sie sicher, dass nur das gescannte Objekt im Vorschaufenster der Tiefenkameras angezeigt wird. Verwenden Sie gegebenenfalls die Zauberplatte oder eine schwarze Mülltüte.
- Ziehen Sie den Schieberegler, um die Belichtung zu erhöhen oder zu verringern.
- Wenn große rote Bereiche auf dem Objekt zu sehen sind, bedeutet dies eine Überbelichtung. Wenn es große blaue Bereiche auf den Objekten gibt, deutet dies auf Unterbelichtung hin.



Korrekte Belichtung

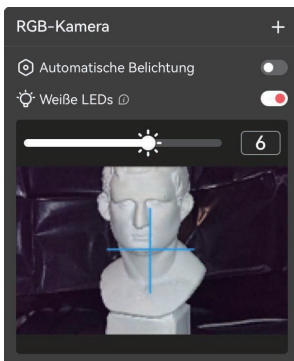


Unterbelichtet

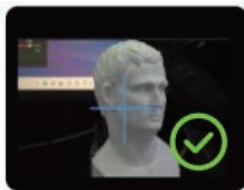


Überbelichtet

④ Belichtungseinstellung der RGB-Kamera



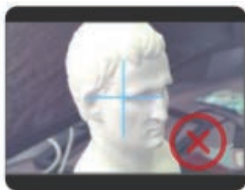
- Die Einstellung der Belichtung der RGB-Kamera ist für das Farbscannen entscheidend.
- Verwenden Sie das blaue Fadenkreuz als Referenzpunkt, um das Objekt anzuvisieren.
- Schalten Sie [Weiße LEDs] je nach Bedarf ein oder aus.
- Ziehen Sie den Schieberegler, um die Belichtung der RGB-Kamera anzupassen. Siehe die Beispiele unten:



Korrekte Belichtung



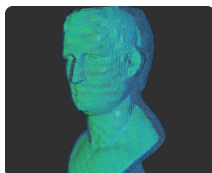
Unterbelichtet



Überbelichtet

2. Starten

Starten Sie den Scanvorgang, wenn alle Einstellungen korrekt sind.



- Blau zeigt den bereits gescannten Bereich, während Grün den Bereich anzeigt, den der Scanner gerade sieht.
- Bewegen Sie den Scanner beim Scannen mit der Hand langsam und stetig um das Objekt herum, um einen Tracking-Verlust zu vermeiden.

Fehler beim Scannen



Wenn während des Scannens die Meldung "Tracking verloren" erscheint, richten Sie den Scanner erneut auf einen zuvor gescannten Bereich (blau) mit vielen deutlichen Merkmalen. Halten Sie den Scanner einige Sekunden lang still, um das Tracking wieder zu aktivieren. Wenn der rote Teil der Anzeige zu grün wechselt, setzen Sie den Scanvorgang fort.

Klicken Sie während des Scannens bei Bedarf auf Starten  /Pausieren , um das Modell anzupassen.

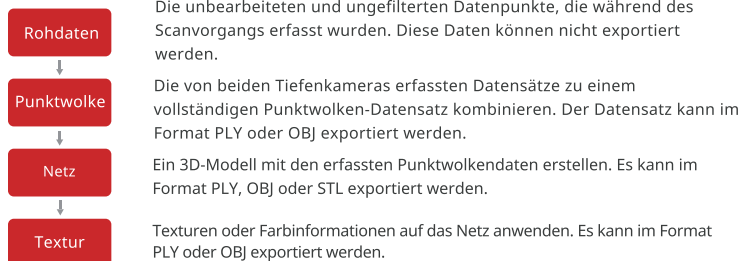
Wenn Sie den Scanvorgang nach dem Start abbrechen möchten, klicken Sie auf Abbrechen .

3. Abschließen

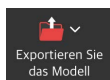
Schließen Sie den Scanvorgang ab, nachdem alle Daten erfasst wurden.

Um das Modell zu exportieren, führen Sie bitte zuerst eine Punktwolkenfusion durch.

Nachbearbeitung



Das Modell exportieren

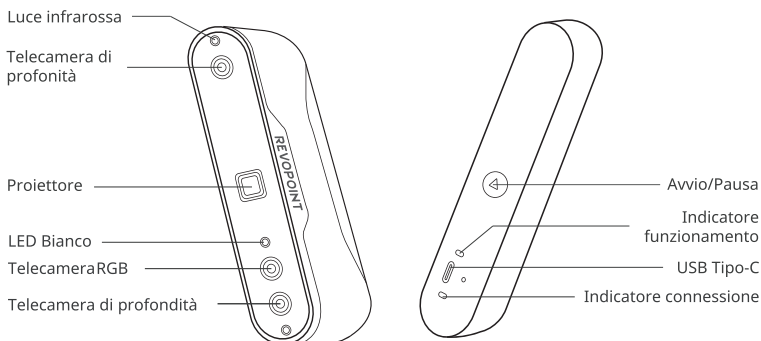


Die Punktwolken, das Netzmodell oder die Texturmodelldatei exportieren.

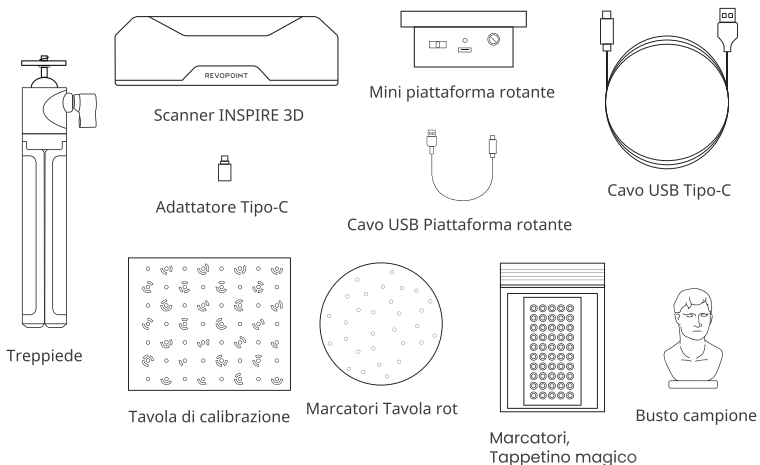
IT

Guida Rapida

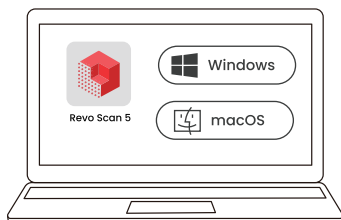
INSPIRE nel dettaglio



Nella confezione



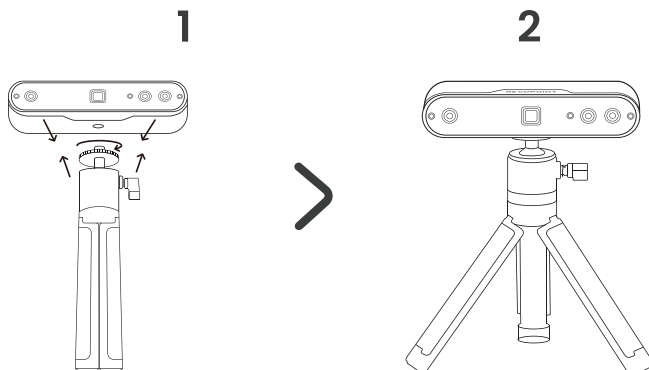
Download del Software



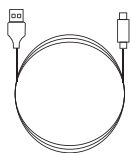
Eseguire il download al seguente link
www.revopoint3d.com/download/

Connessione dello scanner

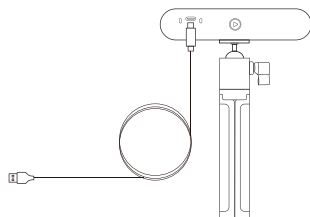
Connettere INSPIRE a un PC tramite USB



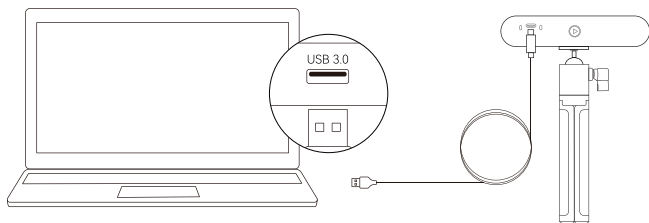
3



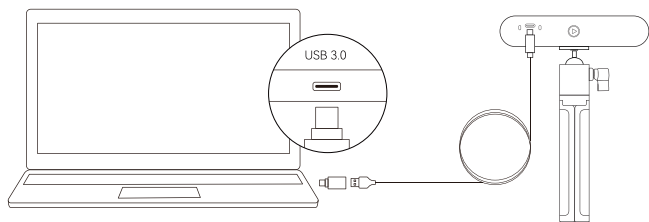
Cavo USB Tipo-C



4

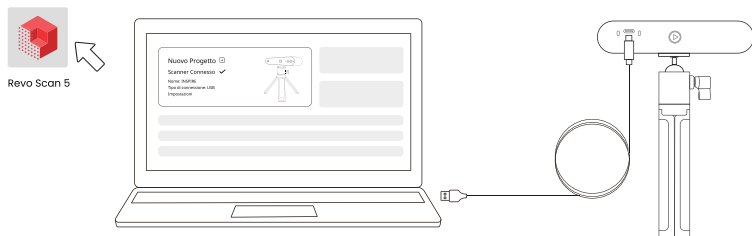


Oppure utilizzare un adattatore Tipo-C



- Connettere lo scanner INSPIRE tramite una porta USB 3.0 o migliore (le porte USB 2.0 non forniscono una tensione di alimentazione sufficiente). Assicurarsi che la porta USB 3.0 scelta non sia danneggiata o usurata e che la tensione in uscita sia di almeno 5V/1A.
- Se non sono disponibili porte USB del Tipo-A sul vostro PC usare l'adattatore Tipo-C in dotazione.
- Lo scanner è alimentato se è l'indicatore di alimentazione è verde fisso.

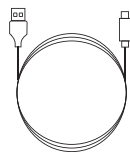
5



- Avviare Revo Scan e verificare che lo scanner sia collegato correttamente.
- Per collegare lo scanner INSPIRE al PC via Wi-Fi si prega di consultare il manuale utente disponibile sul sito web Revopoint ufficiale.

Connettere INSPIRE a un PC tramite Wi-Fi

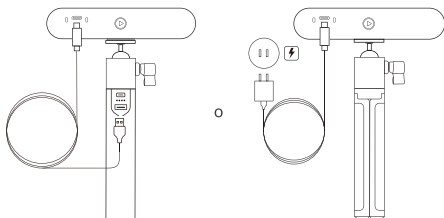
1



Cavo USB Tipo-C



2



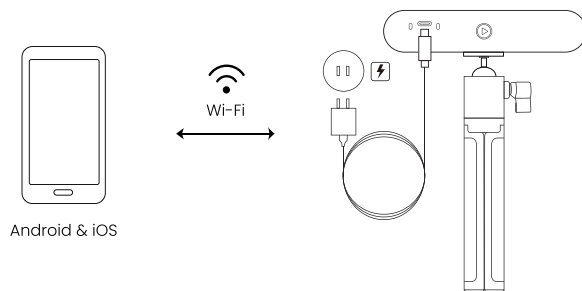
- Per poter utilizzare la connessione via WiFi è necessario alimentare lo scanner tramite power bank o tensione di rete. Non collegare al PC tramite USB altrimenti verrà utilizzata di default la modalità USB.
- L'impugnatura/power bank è un accessorio venduto separatamente. In alternativa è possibile utilizzare una power bank di terze parti con una tensione minima di 5V/1A o l'alimentazione di rete.
- Lo scanner risulta alimentato quando l'indicatore LED d'alimentazione è di colore verde fisso.

3

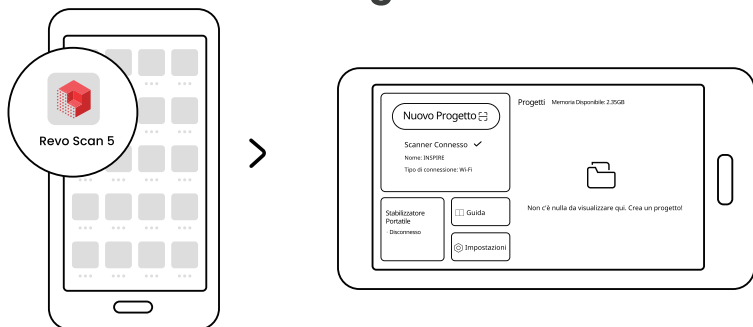


- Attraverso il menù impostazioni del vostro smartphone andate nelle impostazioni Wi-Fi e selezionate la rete chiamata **INSPIRE-REVO-XXXXXXX** e connettetevi (non è richiesta password).
- Attendete qualche secondo affinché avvenga la connessione.

4

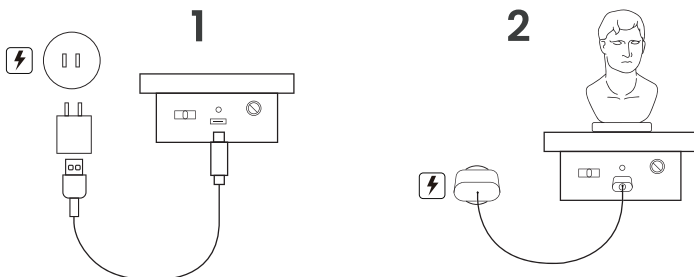


5



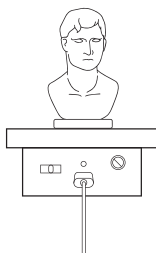
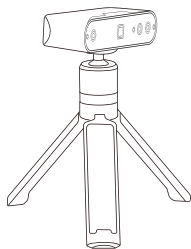
- Sia i dispositivi Android che iOS possono connettersi via Wi-Fi.
- Per collegare lo scanner INSPIRE al PC tramite USB si prega di consultare il manuale utente disponibile sul sito web Revopoint ufficiale.

Connessione della mini piattaforma rotante

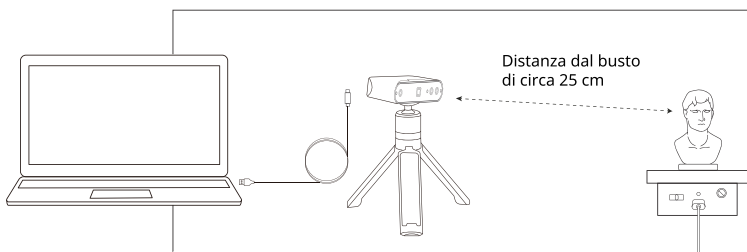


- Il cavo d'alimentazione di rete non è incluso.
- L'indicatore posizionato sulla Mini Piattaforma Rotante diventerà verde fisso quando alimentato. Quindi, sposta l'interruttore a sinistra o destra per regolare la direzione di rotazione e ruotare il quadrante per regolare la velocità di rotazione.

3



Preparativi per la scansione



- Alimentare la piattaforma rotante e impostarla sulla velocità massima.
- Posizionare il busto campione sulla piattaforma.
- Collegare lo scanner al PC e installare il treppiede. Inclinare lo scanner in maniera che sia rivolto verso il busto in una posizione lievemente sopraelevata.
- Angolare lo scanner a una distanza dal busto di circa 25 cm.
- Utilizzare il Tappetino Magico o il telo nero come sfondo.
- Verificare che non siano presenti ombre sul busto e che l'illuminazione sia uniforme.

Introduzione a Revo Scan 5

Procedura di scansione



Nuova: Premere il pulsante nuova scansione per visualizzare l'anteprima e regolare le impostazioni.

Avvio: Premere su avvia scansione per cominciare.

Pausa: Premere il pulsante pausa per sospendere la scansione.

Completa: Premere il pulsante completa per terminare la scansione.

Cancella: Premere il pulsante cancella per eliminare l'ultima scansione.

1. Nuova Scansione

Regola i settaggi nell'interfaccia d'anteprima.

① Impostazioni Scansione

Precisione

Precisione Standard: Il tempo necessario per il post processo sarà maggiore ma i risultati saranno consoni per le applicazioni che richiedono dettagli elevati.

Alta Velocità (18 fps): Il frame rate arriva fino a 18 FPS e lo scanner può acquisire dati in maniera più veloce.

Modalità Tracciatura

Tracciatura mediante dettaglio: Utilizzata per scansionare oggetti con dettagli unici e distinti fra di loro, come ad esempio il busto campione.

Tracciatura con marcatori: Utilizzata per scansionare oggetti con forme semplici e senza particolari come ad esempio sfere o cilindri.

Tipo di oggetto

Oggetto generale: Per la scansione di normali oggetti comuni.

Oggetto scuro: Per scansionare oggetti di colore scuro o con sfumature scure

Volto: Per la scansione del volto umano.

Corpo: Per scansionare l'intero corpo da testa a piedi inclusi i capelli.

Scansione colorata

Abilitare scansione colorata: Lo scanner ottiene le informazioni di colore e texture durante la scansione dell'oggetto. [Mappatura Texture] può essere applicata durante la fase di post processo.

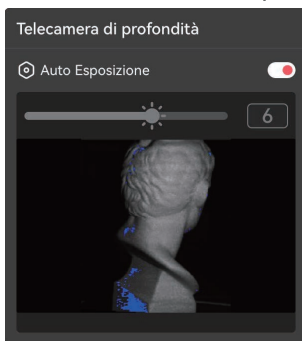
Disabilitare scansione colorata: Lo scanner cattura soltanto le forme degli oggetti senza colore. [Mappatura Texture] non supportata durante la fase di post processo.

② Regolazione distanza



Muovi lo scanner per regolare la distanza fra esso e l'oggetto da acquisire. Quando l'indicatore di distanza diventa verde, la distanza è ottimale.

③ Telecamera di Profondità Impostazioni esposizione



- Assicurarsi che si veda soltanto l'oggetto da scansionare nella finestra d'anteprima. Utilizzare il sacchetto nero o il tappetino magico per aiutarsi.
- Trascina la barra per regolare l'esposizione.
- Se appaiono larghe zone rosse sull'anteprima dell'oggetto significa che zona è sovraesposta. Se le aree sono blu invece è sottoesposta.



Perfetto

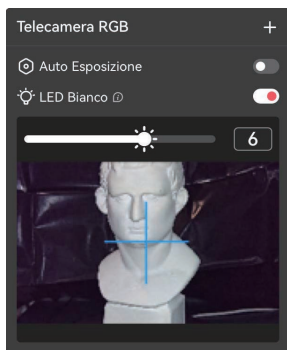


Sottoesposizione

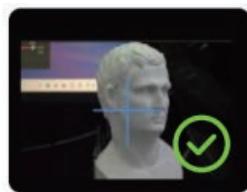


Sovraesposizione

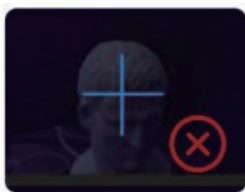
④ Impostazioni esposizione Telecamera RGB



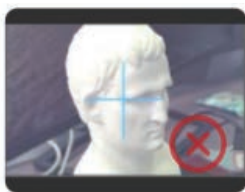
- E' molto importante regolare i valori di esposizione della telecamera RGB.
 - Usa il mirino blu come riferimento per inquadrare l'oggetto da scansionare.
 - Attiva o disattiva il [LED Bianco] se necessario.
 - Trascina la barra per poter regolare l'esposizione della telecamera RGB.
- Di seguito alcuni esempi:



Perfetto



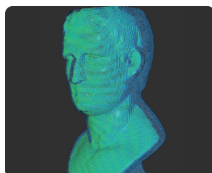
Sottoesposizione



Sovraesposizione

2. Avvio

Quando tutte le impostazioni sono corrette, procedere avviando la scansione.



- Il blu indica le zone già scansionate mentre in verde quelle in fase di acquisizione.
- Durante la scansione a mano libera è importante muoversi in maniera lenta e costante per non perdere la tracciatura dell'oggetto.

Errore di scansione



Se appare il messaggio “Tracking Perso” durante la scansione, riposizionarsi su una zona già scansionata (blue) facilmente distinguibile dalle altre per un particolare. Non muoversi per qualche secondo affinché lo scanner si stabilizzi. Quando la zona che era rossa ritorna di colore verde allora procedere con la scansione.

Durante la scansione premere il tasto Avvio  /Pausa  a necessità per riposizionare il modello.

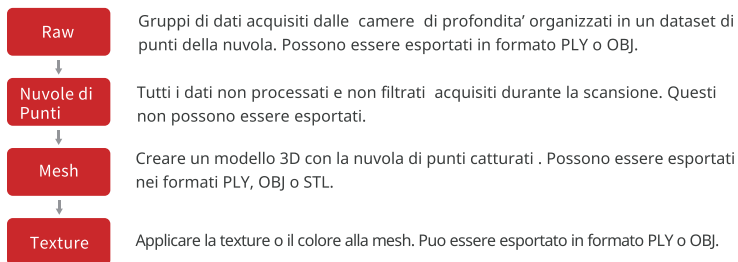
Se si desidera cancellare una scansione avviata, premere sul pulsante Cancella .

3. Fine

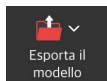
Procedere al termine della scansione dopo aver acquisito tutti i dati necessari.

Prima di poter esportare il modello è necessario procedere all'unione della nuvola di punti.

Post-Processo



Esportare il modello



Esportare la nuvola di punti, la mesh o la texture del modello.

ES

Guía de inicio rápido

Acerca de INSPIRE

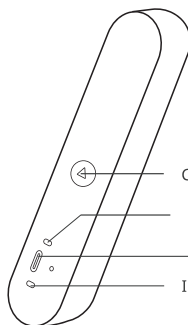
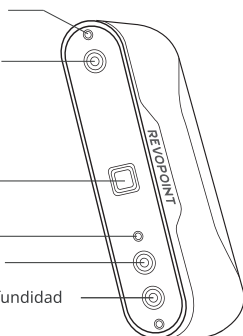
Infrarrojo de
Relleno de Luz
Cámara de
profundidad

Proyector

LED Blanco

Cámara RGB

Cámara de profundidad



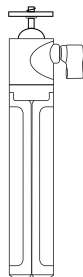
Comenzar/Pausa Scan

Indicador de energía

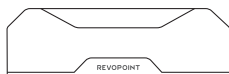
Puerto Tipo-C

Indicador de conexión

¿Qué hay en la caja?



Stativ



INSPIRE Escáner 3D



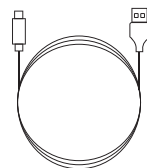
Adaptador Tipo-C



Plataforma giratoria pequeña



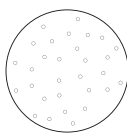
Cable USB para
plataforma giratoria



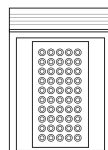
Cable USB Tipo-A a C



Tablero de calibración



Tapa para
plataforma giratoria

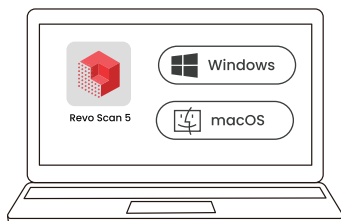


Marcadores,
Tapete Mágica

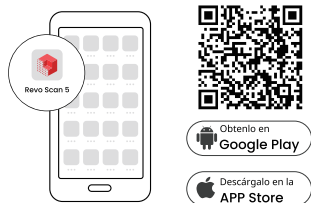


Busto de muestra

Descarga de software

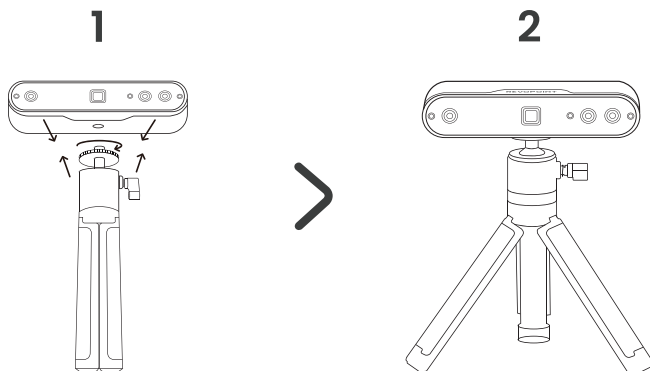


Descárgalo en
www.revopoint3d.com/download/

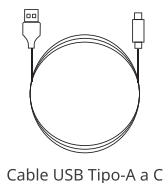


Conexión del escáner

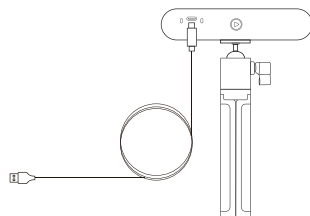
Conecta el INSPIRE a una PC mediante USB



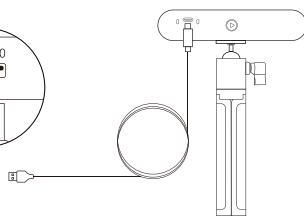
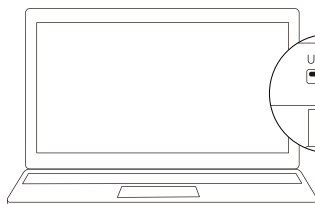
3



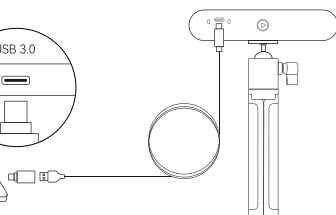
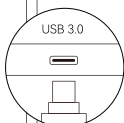
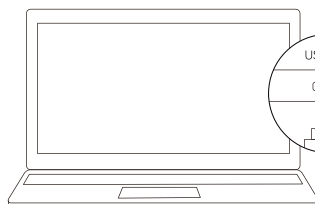
Cable USB Tipo-A a C



4

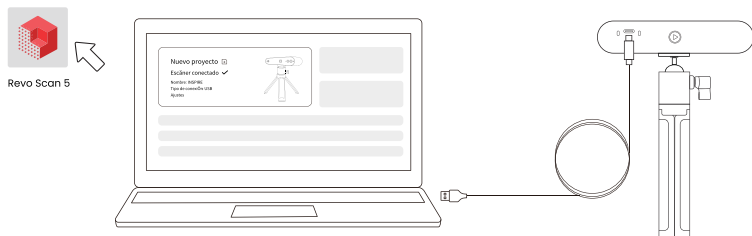


O utilizando el adaptador Tipo-C



- Conectar el INSPIRE a un puerto USB 3.0 o superior (USB 2.0 no suministrará suficiente energía de funcionamiento). Asegúrate de que el puerto USB 3.0 no esté dañado o desgastado y que su salida cumpla con los requisitos mínimos de energía de 5V/1A.
- Si tu computadora no cuenta con un puerto Tipo-A, utiliza el adaptador Tipo-C.
- El escáner está encendido cuando el indicador de alimentación del INSPIRE se vuelve de color verde sólido.

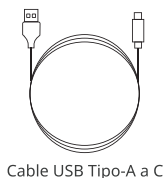
5



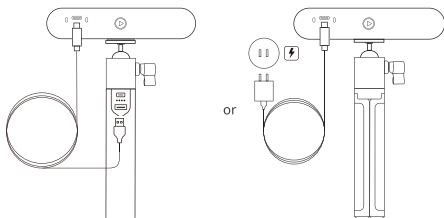
- Abra Revo Scan 5 para verificar si el escáner se conectó correctamente.
- Para aprender cómo conectar INSPIRE a una PC a través de Wi-Fi, por favor consulta el Manual de Usuario en el sitio web oficial de Revopoint.

Conecte INSPIRE a un teléfono móvil mediante Wi-Fi

1



2



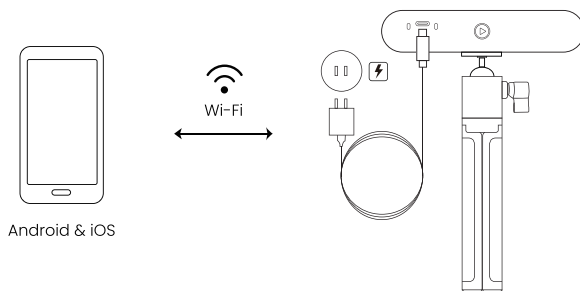
- Para utilizar la conexión Wi-Fi, el escáner debe estar alimentado por una batería externa o un enchufe de corriente. No lo conecte a su PC, ya que se activará el modo USB de forma predeterminada.
- El mango del banco de energía se vende por separado. Puede utilizar su propio banco de energía si está calificado como 5V/1A o alimentarlo con un enchufe de corriente.
- El escáner se encuentra alimentado cuando el indicador de energía del INSPIRE se vuelve de color verde sólido.

3

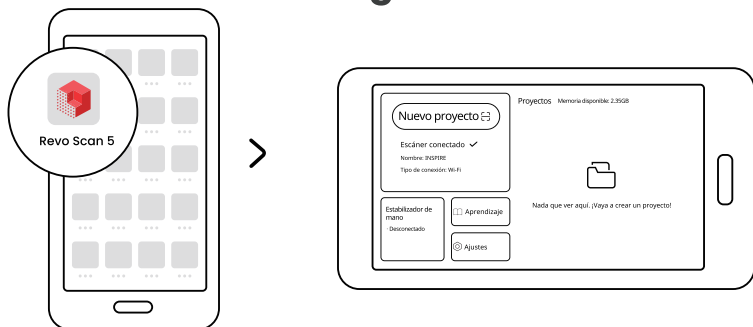


- Ve a la configuración de Wi-Fi de tu smartphone, busca la red llamada **INSPIRE-REVO-XXXXXXX** y conéctate a ella (no se requiere contraseña).
- Espera unos segundos para que el escáner se conecte.

4

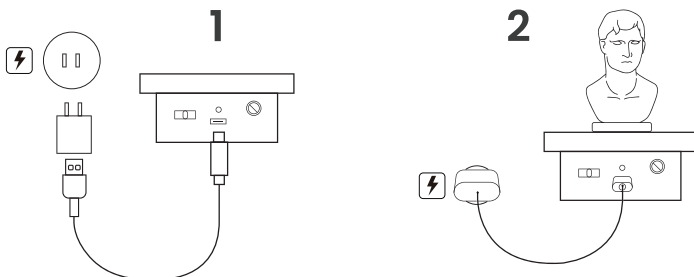


5



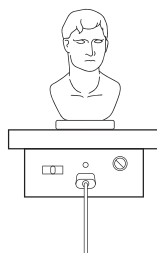
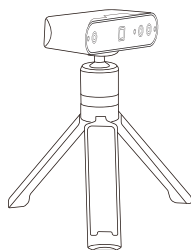
- Tanto los teléfonos móviles Android como los iOS pueden conectarse a INSPIRE a través de Wi-Fi.
- Para aprender cómo conectar INSPIRE a un smartphone mediante USB, por favor consulta el Manual de Usuario en el sitio web oficial de Revopoint.

Conexión de plataforma giratoria pequeña

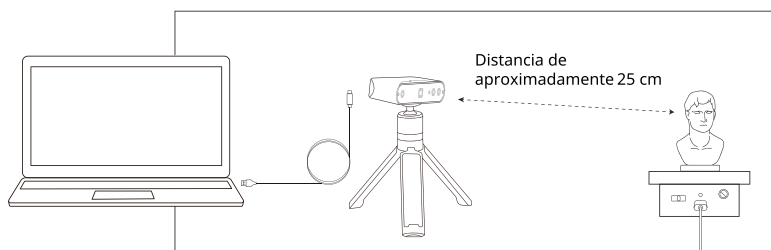


- El adaptador de corriente no está incluido.
- El indicador de la plataforma giratoria pequeña se vuelve verde sólido cuando está alimentado. Luego, mueva el interruptor hacia la izquierda o hacia la derecha para ajustar la dirección de rotación y gire el dial para ajustar la velocidad de rotación.

3



Configurar el entorno de escaneo



- Encienda la plataforma giratoria pequeña y ajústela a su velocidad máxima.
- Coloque el busto de muestra en la plataforma giratoria pequeña.
- Conecte el escáner a una PC y colóquelo en su trípode. Incline el escáner hacia el busto de muestra y ligeramente por encima de él.
- El escáner está inclinado hacia abajo hacia el objeto a una distancia de aproximadamente 25 cm.
- Utilice la Magic Mat o una bolsa de basura negra como fondo.
- Verifique el busto para asegurarse de que no haya sombras en su superficie y que la iluminación general sea uniforme y brillante.

Introducción a Revo Scan 5

Flujo de trabajo de escaneo



Nuevo: Haga clic en el botón "Nuevo escaneo" para obtener una vista previa del escaneo y ajustar la configuración del escaneo.

comenzar: Haz clic en el botón "Inicio" para comenzar el escaneo.

Pausa: Haz clic en el botón "Pausa" para pausar y revisar el escaneo.

Completar: Haz clic en el botón "Completar" para finalizar el escaneo.

Cancelar: Haz clic en el botón "Cancelar" para cancelar el escaneo y borrar los datos capturados.

1. Nuevo escaneo

Ajuste la configuración en la interfaz de vista previa del escaneo.

① Configuración de escaneo

Precisión

Precisión estándar: El tiempo de posprocesamiento será más largo, pero los resultados son más adecuados para aplicaciones que requieren más detalles.

Alta velocidad (18 fps): La velocidad de cuadros puede llegar a 18 fps y el escáner puede capturar rápidamente los datos 3D de un objeto.

Modo de seguimiento

Seguimiento de características: Se utiliza para escanear objetos con características detalladas y distintas, como el busto de muestra.

Seguimiento de marcadores: Se utiliza para escanear objetos con características geométricas simples, como el balón de baloncesto o el tazón.

Tipo de objeto

Objeto general: Se utiliza para escanear la mayoría de los objetos con características distintas.

Objeto oscuro: Se utiliza para escanear objetos con superficies oscuras o contrastes de color de superficie distintos.

Rostro: Se utiliza para escanear rostros de personas.

Cuerpo: Se utiliza para escanear todo el cuerpo, desde las regiones superiores e inferiores hasta las extremidades y el cabello.

Escaneo en color

Activar el escaneo en color: El escáner captura la información de color y forma del objeto durante el escaneo. Se puede aplicar [Mapeo de texturas] durante el posprocesamiento.

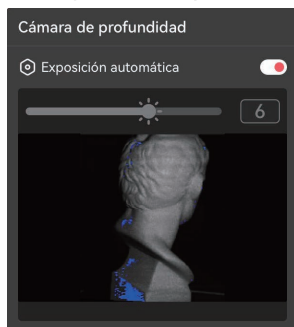
Desactivar el escaneo en color: El escáner solo captura la información de forma del objeto durante el escaneo. No se admite [Mapeo de texturas] durante el posprocesamiento.

② Ajuste de distancia



Mueva el escáner u objeto para ajustar la distancia entre ellos. Cuando la barra indicadora de distancia de escaneo se muestra en verde, la distancia de escaneo se encuentra en un rango óptimo.

③ Configuración de exposición de Cámaras de profundidad



- Asegúrese de que solo se muestre el objeto escaneado en la ventana de vista previa de las cámaras de profundidad. Use la Alfombra Mágica o una bolsa de basura negra si es necesario.
- Arrastre la barra deslizante para aumentar o disminuir la exposición.
- Si hay áreas rojas grandes en el objeto, indica sobreexposición. Si hay áreas azules grandes en los objetos, indica subexposición.



Exposición correcta

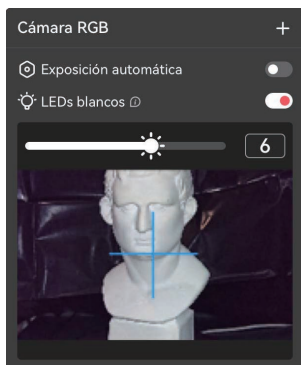


Subexpuesto



Sobreexpuesto

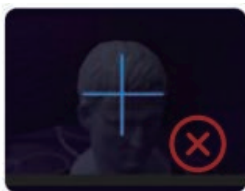
④ Configuración de exposición de la cámara RGB



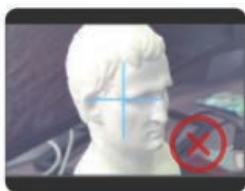
- Ajustar la exposición de la cámara RGB es crucial para el escaneo en color.
- Utilice la mira cruzada azul como punto de referencia para apuntar al objeto.
- Activar o desactivar [LEDs blancos] según sea necesario.
- Arrastre la barra deslizante para ajustar la exposición de la cámara RGB.
Vea los ejemplos a continuación:



Exposición correcta



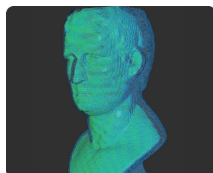
Subexposición



Sobreexposición

2. Comenzar

Inicie el escaneo cuando todas las configuraciones sean correctas.



- El color azul muestra el área ya escaneada, mientras que el color verde muestra el área que actualmente está siendo vista por el escáner.
- Para el escaneo manual, mueva el escáner lentamente y de manera constante alrededor del objeto para evitar la pérdida de seguimiento.

Errores de escaneo



Si aparece una notificación de "seguimiento perdido" durante el escaneo, vuelva a apuntar el escáner a un área previamente escaneada (azul) con muchas características distintas. Manténgalo quieto durante varios segundos para recuperar el seguimiento. Cuando la porción roja de la pantalla cambie a verde, continúe con el escaneo.

Durante el escaneo, haga clic en el botón de Comenzar /Pausa  según sea necesario para ajustar el modelo.

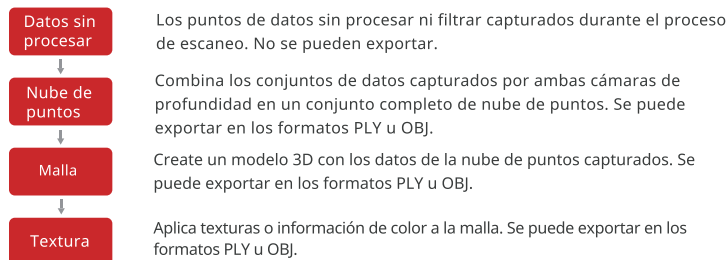
Si desea cancelar el escaneo después de iniciarlo, haga clic en el botón  de Cancelar.

3. Completar

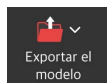
Finalice el escaneo una vez que se capturen todos los datos.

Para exportar el modelo, realice primero la fusión de la nube de puntos.

Post-procesamiento



Exportar el modelo



Exportar los archivos de nube de puntos, modelo de malla o modelo de textura.

IC Warning

This device complies with Industry Canada's licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause interference, and
- (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

IC RF Statement:

When using the product, maintain a distance of 20cm from the body to ensure compliance with RF exposure requirements.

FCC Warning

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Any Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment.

This equipment should be installed and operated with minimum distance 20cm between the radiator & your body.

Follow Us:



Contact Us:



Scan the QR code with your
phone to contact us.